

Com col·laborar amb la campanya **Bandera blava**?



Com a usuari/a de un port esportiu, vostè també pot contribuir amb la campanya **Bandera Blava**:

- Segueixi les indicacions dels pictogrames adjunts i del personal del port o platja.
- Contribueixi a un desenvolupament sostenible a nivell local. Comporti's de forma responsable i estalviï aigua, combustible i electricitat.
- Ajudi'ns amb les seves crítiques i suggeriments a mantenir el nivell de qualitat ambiental desitjable.

Dirigeixi's a ADEAC, per correu, fax o e-mail, incloent: nom de la localitat i de la platja o port **Bandera Blava**, data, hora, problema detectat o suggeriment de millora i adreça de contacte per a respondre-li.

Gràcies per la seva col·laboració!

En els ports esportius, existeix una altra possibilitat de participar a nivell individual en la campanya **Bandera Blava**. Existeix la possibilitat d'aconseguir una **Bandera Blava** per a embarcacion

Com obtenir la **Bandera Blava** per a embarcacions?

Els patrons d'embarcacions interessats a col·laborar amb la campanya Bandera Blava, són els que hauran de sol·licitar aquest guardó.

Primer pas: manifestar interès per la campanya en les oficines del port, perquè aquí se'ls doni tota la informació necessària sobre la campanya, la qual cosa inclou el codi de conducta en el mar **Bandera Blava**.

Segon pas: els interessats hauran de comprometre's a actuar segons la manera reflectida al codi de conducta, mantenint una actitud de respecte i cuidant del mitjà marí. Donant exemple a altres patrons i animant-los a complir el codi de conducta, denunciant els excessos i les males pràctiques d'altres embarcacions.

Tercer pas: el port enviarà una documentació acreditant els mèrits del patró i certificant que compleix amb la campanya. Aquesta informació serà analitzada per ADEAC-Fee. Si ADEAC entén que el patró és mereixedor, podrà obtenir una **Bandera Blava** per a l'embarcació.



ADEAC-Fee
C/ General Lacy 3 Portal 1 1ºB
28045 Madrid

Fax: +34914310597

banderaazul@adeac.es
www.banderaazul.org

